



**СИМС**  
ТИПОГРАФИЯ

# ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТАМ



Указанные требования являются основными и подходят для большинства работ, принимаемых типографией. Однако в зависимости от вида работ требования могут дополняться.

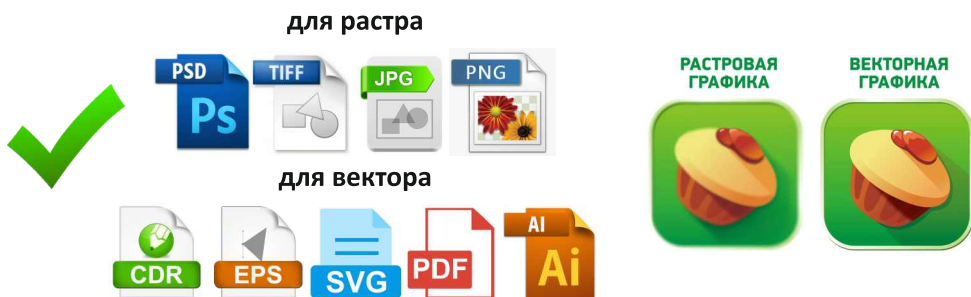
Несоблюдение данных требований влечёт за собой доработку макетов нашими дизайнерами и оплачивается отдельно согласно действующему прайс-листу.

**ОБЯЗАТЕЛЬНО** наличие **ПРЕВЬЮ** с указанными размерами и особенностями изделия.

## ФАЙЛЫ, ПРИНИМАЕМЫЕ В ПРОИЗВОДСТВО

для растровых изображений: .psd, .tiff (в оригинальных размерах с разрешением 300 dpi допускаются форматы .jpg, .png)

для векторных изображений: .cdr (Corel Draw до 18-й версии), .eps, .svg, .pdf (если в файл экспортирован исходник), .ai (Adobe Illustrator)



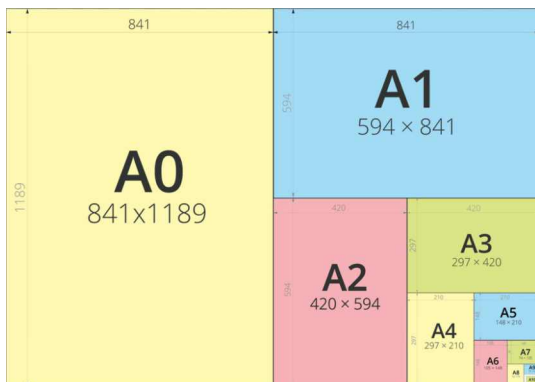
Готовыми макетами **НЕ ЯВЛЯЮТСЯ** файлы, созданные в приложениях, не поддерживающие PostScript СМУК цветodelения и не учитывающие особенности допечатной подготовки (такие программы как: **Microsoft Powerpoint, Microsoft Excel, Microsoft Word, приложения для телефонов, онлайн-генераторы и т.п.**).



Для создания макета подходят графические редакторы, например: **CorelDraw, Illustrator, Photoshop.**

## СТАНДАРТНЫЕ\* РАЗМЕРЫ ПЕЧАТИ

A1	594 x 841 мм
A2	420 x 594 мм
A3	297 x 420 мм
A4	210 x 297 мм
A5	148 x 210 мм
A6	105 x 148 мм
A7	74 x 105 мм
A8	52 x 74 мм
A9	37 x 52 мм
A10	26 x 37 мм



\*Возможно изготовление продукции по индивидуальным размерам.

## ОБЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ

Размер в макете должен соответствовать печатному оттиску (1:1).

Если имеются элементы, идущие под обрез (в край), необходимо создавать макет с учетом вылетов.

Требования к вылетам:

2 мм с каждой стороны

Охранное поле:

отступы от края реза или биговок должны быть не менее 3 мм

Каждое изделие должно быть в отдельном файле.

Шрифты должны быть переведены в кривые.



**Пример макета  
с учетом вылетов  
и охранного поля**

# ЦИФРОВАЯ ПЕЧАТЬ

Максимальная площадь печати на листе 32x45см: **331x441мм**.  
Возможна печать на различных видах бумаги плотность до 300гр.

Макет может быть сделан в **CMYK** либо **RGB**-модели.  
Цифровым способом невозможно печатать в Pantone.



## Требования к растровым файлам:

Разрешение 300 dpi.

Слои должны быть сведены (слой background), без альфа-каналов.

Если макет двусторонний, то должно быть представлено 2 файла, а не один файл с двумя слоями (файлы .psd, .tiff).

300 dpi



100 dpi



30 dpi



## Требования к векторным файлам:

Все шрифты должны быть переведены в кривые.

Все эффекты, прозрачности, тени должны быть сведены в растровое изображение с параметрами CMYK или RGB, разрешение 300 dpi.

Не должно быть заблокированных и скрытых объектов.

Растровые изображения, включенные в файл верстки, должны быть представлены в масштабе 1:1.

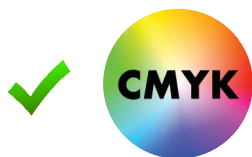
## **Рекомендации**

Не рекомендуется использовать рамку по периметру макета или линии, параллельные сторонам макета, находящиеся близко к краю. В случае использования таковых - не гарантируем, что эта рамка или её отступы от краев изделия будут равномерными.

## ШИРОКОФОРМАТНАЯ ПЕЧАТЬ

Максимальная ширина печати: **1580 мм.**

Макет в **СМУК**-модели. Невозможно печатать в RGB и Pantone.



Требования к растровым файлам:

Разрешение не менее 100 dpi (для больших баннеров).

Слои должны быть сведены (в файле только один слой background), без альфа-каналов.

Требования к векторным файлам:

Все шрифты должны быть переведены в кривые.

Цветовая модель СМУК (включая растровые объекты).

Все эффекты, прозрачности, тени должны быть сведены в растровое изображение с параметрами СМУК, разрешение не менее 100 dpi.

Не должно быть заблокированных и скрытых объектов.

Растровые изображения, включенные в файл верстки, должны быть представлены в масштабе 1:1.

## ПЛОТТЕРНАЯ РЕЗКА

Макет принимается **ТОЛЬКО** в векторном формате.

Максимальная ширина резки - 58см.

Минимальная толщина линии для резки 1мм (но лучше толще, чтобы избежать разрыва при отклеивании и переносе).

Контур резки сохраняется **ЧЕРНЫМ СВЕРХТОНКИМ** абрисом.



← вылеты

← граница резки  
(= размер готового изделия)

## ШЕЛКОГРАФИЯ

Формат печати - А3 (320х450мм).

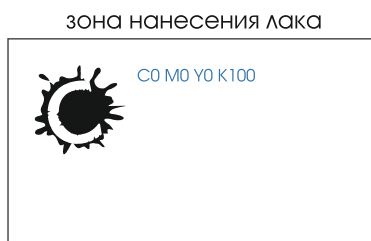
Совмещение цветов - до 4х на ПВД пакетах, до 5ти на текстиле.

Для данного типа печати принимаются **ТОЛЬКО** векторные файлы.

Цветовая палитра для данного вида печати – **PANTONE solid coated**  
Использование растровых изображений, градиентных заливок, полутонов и эффектов (прозрачности, тени и т. д.) **НЕ ДОПУСКАЕТСЯ**.



Выборочный УФ лак выделяется отдельной страницей черным цветом (C0 M0 Y0 K100).



## ШЕЛКОТРАНСФЕР

Формат печати - **максимум** 30х45см.

Для данного типа печати принимаются **ТОЛЬКО** векторные файлы.

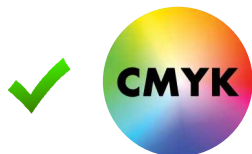
Цветовая палитра для данного вида печати – **PANTONE solid coated**  
Использование растровых изображений, градиентных заливок, полутонов и эффектов (прозрачности, тени и т. д.) **НЕ ДОПУСКАЕТСЯ**.

## УФ-ПЕЧАТЬ

Печатное поле - **30x42см.**

Преимущественно принимаем макеты в **векторном** формате.

Цветовая модель для макетов **СМУК**.



Минимальная толщина линий - **0,15мм.**

Минимальное разрешение для растровых изображений - **300dpi.**

максимальная высота нанесения  
для большинства ручек - **6,00мм**



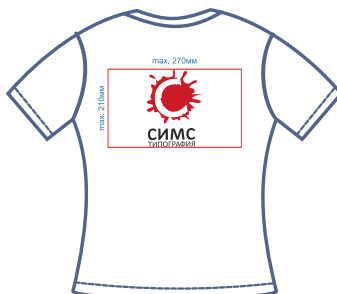
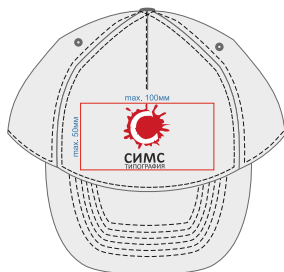
## ВЫШИВКА

Макет принимается **ТОЛЬКО** в векторном формате.

Область вышивки на бейсболках - ширина печати 10см, высота 5см

Область вышивки на текстиле (максимальная) - 27x21см

Использование растровых изображений, градиентных заливок, полутонов и эффектов (прозрачности, тени и т. д.) **НЕ ДОПУСКАЕТСЯ.**



# ОФСЕТНАЯ ПЕЧАТЬ

Цветовая модель – **СМУК**, в качестве дополнительной палитры возможно использование пантонов (PANTONE solid coated).



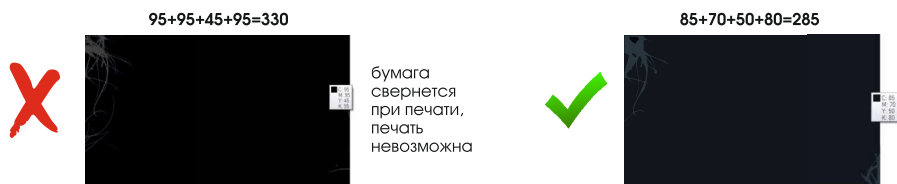
Минимальное разрешение растровых изображений – **300 dpi**.

Все эффекты должны быть растриваны (линзы, тени) – палитра СМУК, 300 dpi, текст должен быть в кривых.

**Чёрный цвет текста** только в ОДНУ краску - **C0 M0 Y0 K100**

## Сумма красок:

- плотная мелованная бумага, картон – 300-320 %
- немелованная, тонкая бумага – 250-290 %
- газетная бумага – 230-240 %



## Минимальная толщина линий:

- для линий в одну краску — 0,08 мм
- для линий в несколько красок, а также белая линия на цветном фоне — 0,18 мм

## Минимальная размер текста:

- для текста в одну краску — 5 pt
- для текста в несколько красок, а также белый текст на цветном фоне — 8 pt

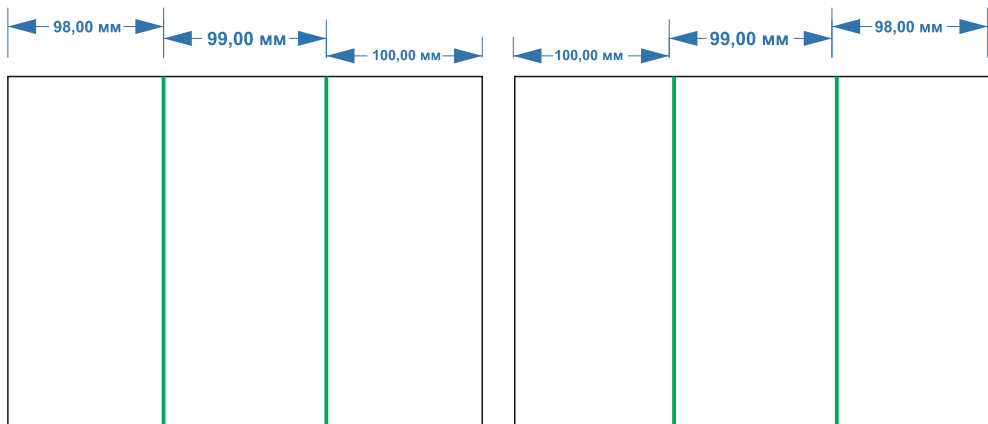


# ЛИФЛЕТЫ (БУКЛЕТЫ А4 с 2мя фальцами)

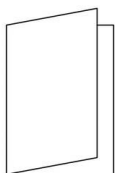
рекомендация по ширине полос для евро сборки

внешний разворот (лицо)

внутренний разворот (оборот)



## СХЕМЫ СБОРКИ БУКЛЕТОВ



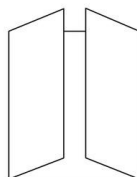
*Книжка*  
1 фальц



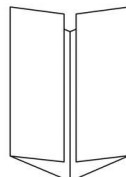
*Евро*  
2 фальца



*Улитка*  
3 фальца



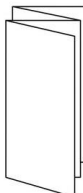
*Окошко*  
2 фальца



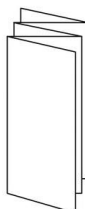
*Окошко*  
3 фальца



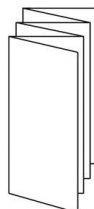
*Тармошка*  
2 фальца



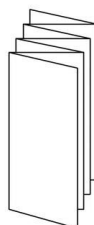
*Тармошка*  
3 фальца



*Тармошка*  
4 фальца

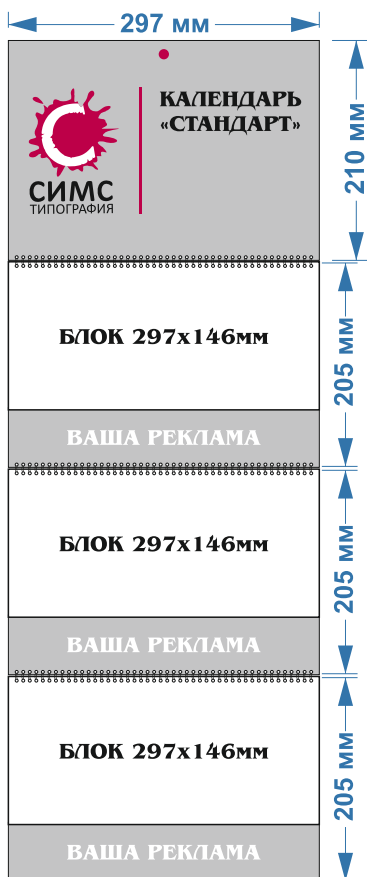
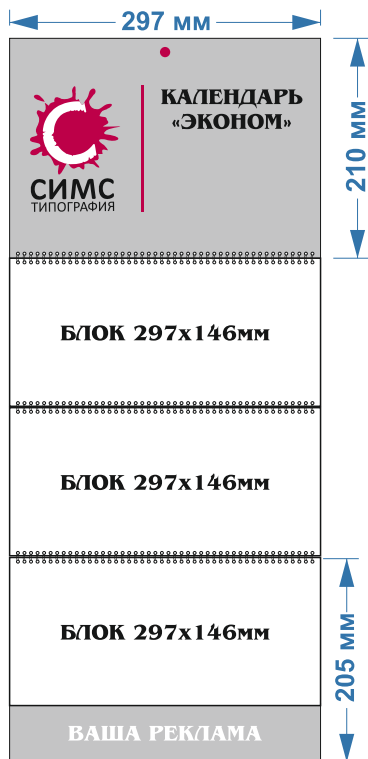


*Тармошка*  
5 фальцов

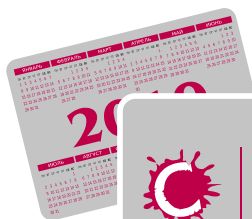


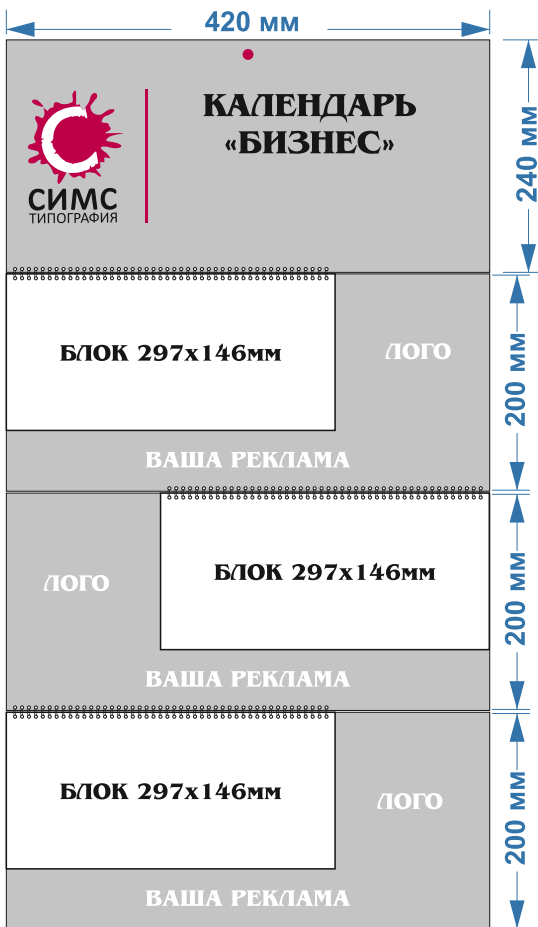
*Тармошка*  
6 фальцов

# СТАНДАРТНЫЕ РАЗМЕРЫ КАЛЕНДАРЕЙ



## Карманный календарь 100x70мм





**Размер стороны  
200x105мм**



**Вариации сторон:  
205x105мм  
210x110мм  
210x105мм**

Пленка КИМОТО - шелкография на текстиле (карусель) + шелкотрансфер

A3 297x420мм (область печати 289x411.5мм)

A4 210x297мм (область печати 202x289мм)

КАЛЬКА - шелкография планшетная

SRA3 320x450мм (область печати 312x442мм)

ПОЛЯ ДЛЯ МЕТОК ПОД ПЛОТТЕР

- 15мм снизу
- 20мм по бокам
- 40мм сверху

### ЗАГОТОВКИ БЕЙДЖЕЙ

**B112** (пластик)

86x54мм  
(общий размер)

70x15мм (окошко)

**B107** (пластик)

86x54мм  
(общий размер)

52x12мм (окошко)

**B121** (пластик)

76x51мм  
(общий размер)

60x20мм (окошко)

**B123** (сатин)

71x51мм  
(общий размер)

64x20мм (окошко)

**B119** (пластик)

70x40мм  
(общий размер)

60x12мм (окошко)

**B108** (пластик)

71x51мм  
(общий размер)

60x12мм (окошко)

**B114** (пластик)

70x30мм

**B120** (сатин)

70x40мм  
(общий размер)

60x12мм (окошко)

**B106** (сатин)

71x51мм  
(общий размер)

60x12мм (окошко)

**B105** (мат)

71x51мм  
(общий размер)

60x12мм (окошко)

**B102** (мат)

70x40мм

**B122** (сатин)

70x40мм

Эти требования являются **основными**. Для каждого заказа вы можете получить консультацию от своего персонального менеджера, а также воспользоваться услугами наших дизайнеров.

**Особое замечание:** при необходимости редактирования вашего файла требуется исходный макет (в кореле с нескривленными шрифтами, .tiff по слоям) с приложенными файлами шрифтов. Доработка макетов, отрисовка логотипов – отдельная услуга.

С уважением, типография СимС.